



PROYECTO DE OCTUBRE 5° BÁSICO

Artes visuales, música y tecnología



Sebastian's College
Camino Fundo Santa Julia N°150, Graneros.
Departamento de Artes.
Miss Karen Montero Connell.

Objetivos

- **Artes:** OA4: Analizar e interpretar obras de arte y diseño en relación con la aplicación del lenguaje visual, contextos, materiales, estilos u otros.
- OA3: Crear trabajos de arte y diseños a partir de diferentes desafíos y temas del entorno cultural y artístico, demostrando dominio en el uso de: materiales de modelado, de reciclaje, naturales, papeles, cartones, pegamentos, lápices, pinturas, textiles e imágenes digitales herramientas para dibujar, pintar, cortar, unir, modelar y tecnológicas (brocha, sierra de calar, estaca, cámara de video y proyector multimedia, entre otros) procedimientos de pintura, escultura, construcción, fotografía, video, diseño gráfico digital, entre otros.
- **Música:** OA 3: Escuchar música en forma abundante de diversos contextos y culturas, poniendo énfasis en: Popular (jazz, rock, fusión, etc.).
- **Tecnología:** OA5 -Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos, mediante: - programas de presentación para mostrar imágenes, diagramas y textos, entre otros - hojas de cálculo para elaborar tablas de doble entrada y elaborar gráficos de barra y línea, entre otros.

- El arte es un amplio mundo compuesto por distintas áreas de trabajo, llamadas lenguajes o disciplinas. De las cuales, las más conocidas son 4:
- Dibujo, Pintura, Grabado y Escultura.



Paso 1

Investiga con ayuda de un adulto las cuatro áreas de trabajo en el arte:

Dibujo, Pintura, Grabado y Escultura.



Selecciona



De las cuatro áreas del arte investigadas:

- 1.- Selecciona dos de ellas.
- 2.- Realiza una disertación exponiendo sus características principales, contextos, materialidad, exponentes chilenos y del mundo y obras de las disciplinas que seleccionaste.
- 3.- Selecciona una de las disciplinas de tú exposición y busca una música que te inspire a crear tu propia obra de arte. Ejemplo si expones sobre la escultura:
 - .- Debes buscar una pieza musical y realizar una escultura inspirada en la música.
- 4.- Finalmente debes grabar tu disertación una vez que tengas tu trabajo manual y de investigación terminado. Durante la presentación también debes explicar tu obra, la cuál debe llevar un nombre o título y dar a conocer la música en la cual te inspiraste y por qué.

Usa la tecnología para tu presentación...

- Realiza tu disertación, a través, de una presentación en PowerPoint.
- La presentación debe contener:
 - Portada
 - Índice
 - Introducción
 - Desarrollo
 - Imágenes
 - Música que seleccionaste de inspiración.
 - Fotografía de obra de arte que realizaste
 - Conclusión



Cómo este proyecto
Será evaluado con nota
A continuación les dejo
los criterios
De evaluación...

Indicadores

Estos indicadores serán dados a conocer a través de una rúbrica, la cuál, será enviada con al menos una semana de anticipación a la fecha de entrega para su total tranquilidad.

1. Responsabilidad
2. Presentación del video (conceptos claros).
3. Organización de ideas.
4. Seguimiento de instrucciones.
5. Creatividad y originalidad.
6. Identificar y utilizar los principales botones de herramientas de software de presentación.
7. Desarrollo de la percepción y discriminación auditiva.
8. Desarrollo de la expresión creativa, a través de la música.



- Una vez terminado tu proyecto debes enviarlo al correo electrónico de Miss Karen:

misskarenSC@gmail.com
- Ante cualquier duda o consulta, la pueden hacer llegar a través de la aplicación News o al correo electrónico ya mencionado.
- Si tienen alguna dificultad para enviar sus proyectos los pueden enviar a través del WhatsApp del establecimiento.
- **Recuerden siempre enviar trabajos identificando el nombre del estudiante, curso y Proyecto que envía.**