

PROYECTO DE TECNOLOGÍA

MES DE AGOSTO

3° Y 4° BÁSICO

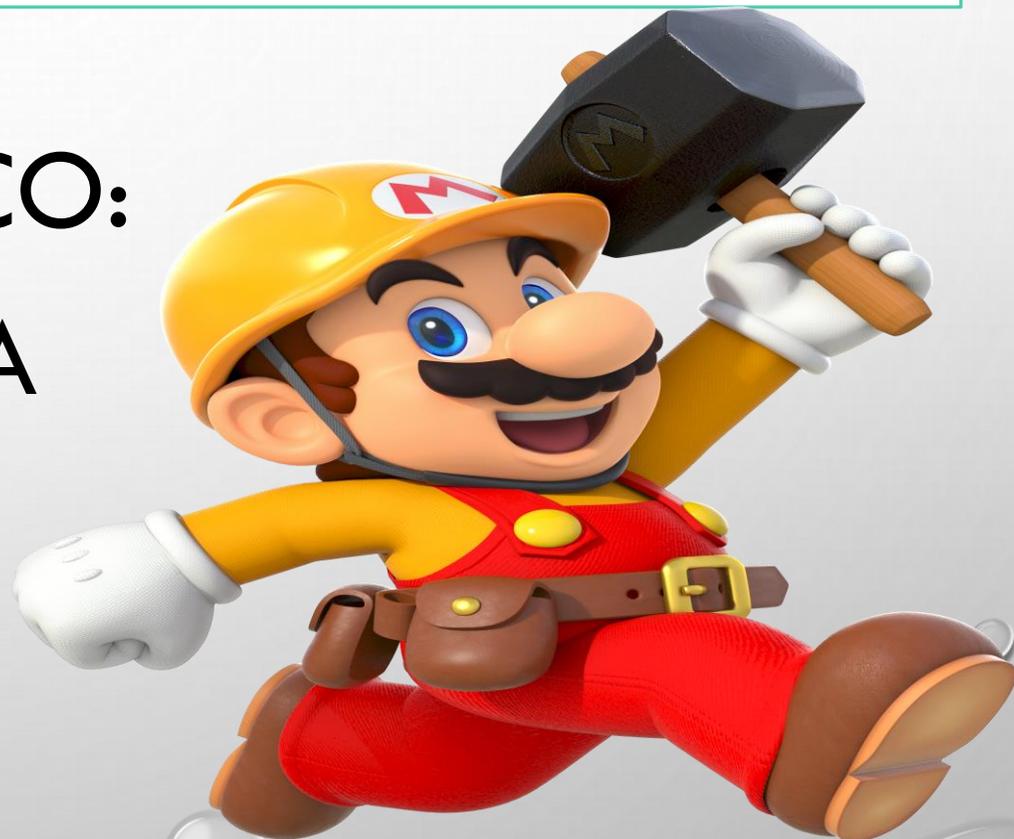


Sebastian's College
Camino fundo Santa Julia n° 150, Graneros.
Departamento de Tecnología
Miss Karen Montero Connell



NOMBRE DEL PROYECTO:

- OBJETO TECNOLÓGICO:
MODELO DE PRENDA
DEPORTIVA.



OBJETIVO:

Elaborar un objeto tecnológico según las indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con:

- técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras
- materiales como papeles, fibras, plásticos, desechos, entre otros

PRIMERA PARTE:

- ANALIZA EL SIGUIENTE PROBLEMA...
- "EL EQUIPO DE GIMNASIA RÍTMICA DEL COLEGIO SE ESTÁ PREPARANDO PARA UNA PRESENTACIÓN Y EL EQUIPO DE BÁSQUETBOL PARA UN CAMPEONATO. AMBOS NECESITAN NUEVAS VESTIMENTAS DEPORTIVAS, PERO ANTES DEBEN VER FÍSICAMENTE LOS MODELOS PARA TOMAR LA DECISIÓN DE CUAL USARÁN"

DESAFÍO:

- PARA RESOLVER ESTE PROBLEMA CONFECCIONARÁN LOS MODELOS DE VESTIMENTA DEPORTIVA A TRAVÉS DE FOTO MONTAJE CON GÉNEROS, PARA PRESENTARLOS A LOS EQUIPOS.



INSTRUCCIONES

Instrucciones confección ropa deportiva



Materiales

- retazos de géneros de diferentes tipos y colores.
- revistas con fotos en colores o imágenes impresas.
- alfileres o agujas.
- pegamento.

Herramientas

- Tijera escolar.
- Regla graduada.

Procedimiento

- busquen en una revista imágenes de personas con ropa deportiva que pueda ser desmontada.
- tomen el alfiler por la cabeza y pica por todo el borde de la ropa para desmontarla. Asegúrate que el vestuario se desprenda pero el cuerpo quede intacto.
- tomen diferentes retazos de género, según la vestimenta a modelar.
- midan con una regla para que el género calce con el espacio vacío que quedó al desprender la vestimenta de papel.
- aplican pegamento al papel desprendido y pégalo al o los géneros. asegúrate que todo el género quede adherido al papel.
- recortan el género por el borde del papel, cuidando no pasarte del papel.
- aplican pegamento al papel adherido al género.
- montan el género en el cuerpo que ha quedado en blanco.

**UNA VEZ TERMINADOS TUS DISEÑOS
DEBES PRESENTARLOS EN UNA HOJA DE BLOCK
DIBUJANDO EL CUERPO DE LOS JUGADORES.**



FINALMENTE



- RECUERDA QUE UNA VEZ TERMINADO TU PROYECTO DEBES ENVIAR FOTOGRAFÍAS AL CORREO ELECTRÓNICO DE MISS KAREN: MISSKARENSC@GMAIL.COM
- ANTE CUALQUIER DUDA O CONSULTA, LA PUEDEN HACER LLEGAR A TRAVÉS DE LA APLICACIÓN NEWS O AL CORREO ELECTRÓNICO YA MENCIONADO.
- SI TIENEN ALGUNA DIFICULTAD PARA ENVIAR SUS PROYECTOS LOS PUEDEN ENVIAR A TRAVÉS DEL WHATSAPP DEL ESTABLECIMIENTO.
- RECUERDEN SIEMPRE ENVIAR TRABAJOS IDENTIFICANDO EL NOMBRE DEL ESTUDIANTE, CURSO Y ASIGNATURA.



Fecha de entrega:
03 de Septiembre

¡MANOS
A LA
OBRA!